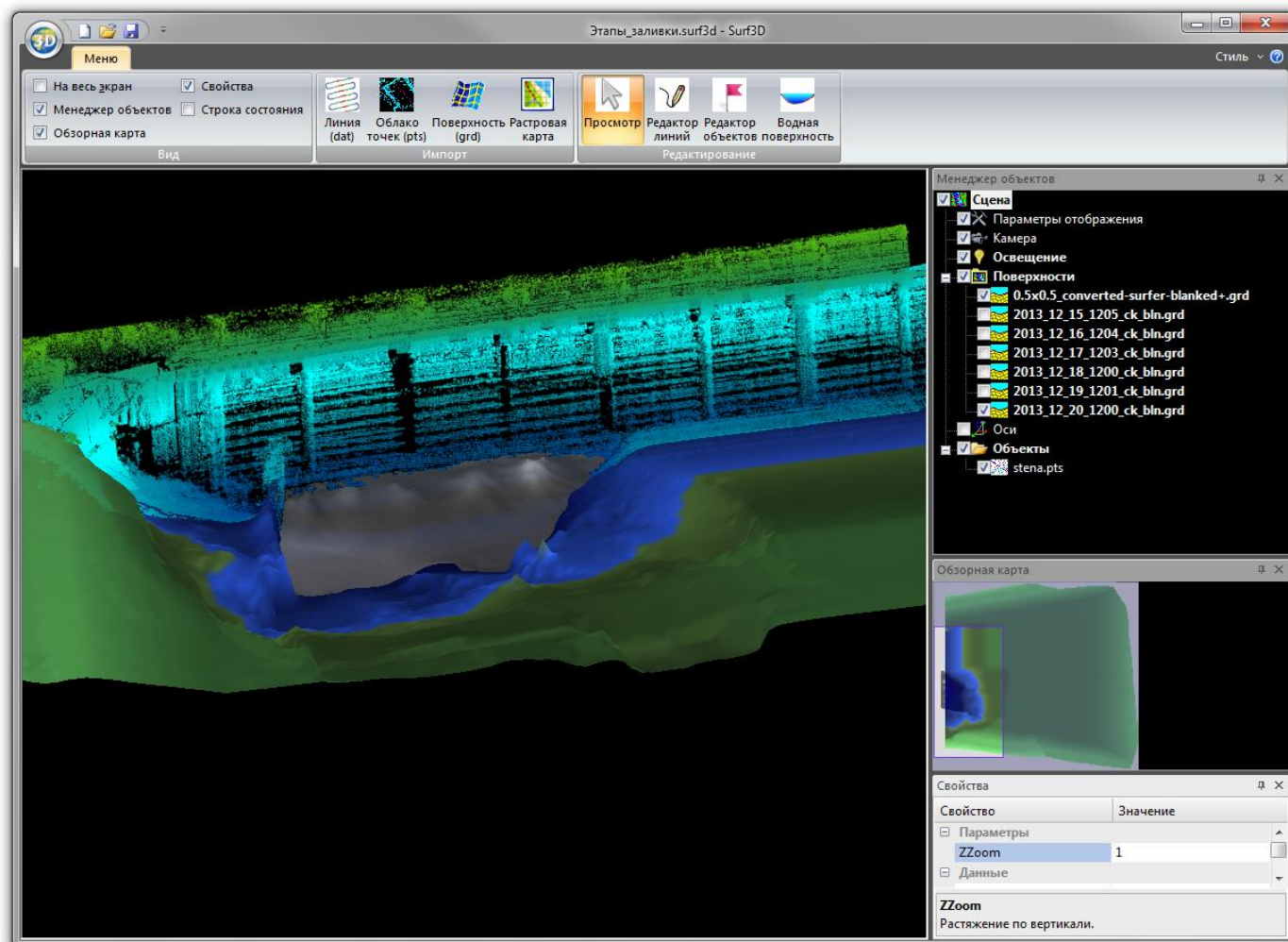


Surf3D - трёхмерная визуализация пространственных данных

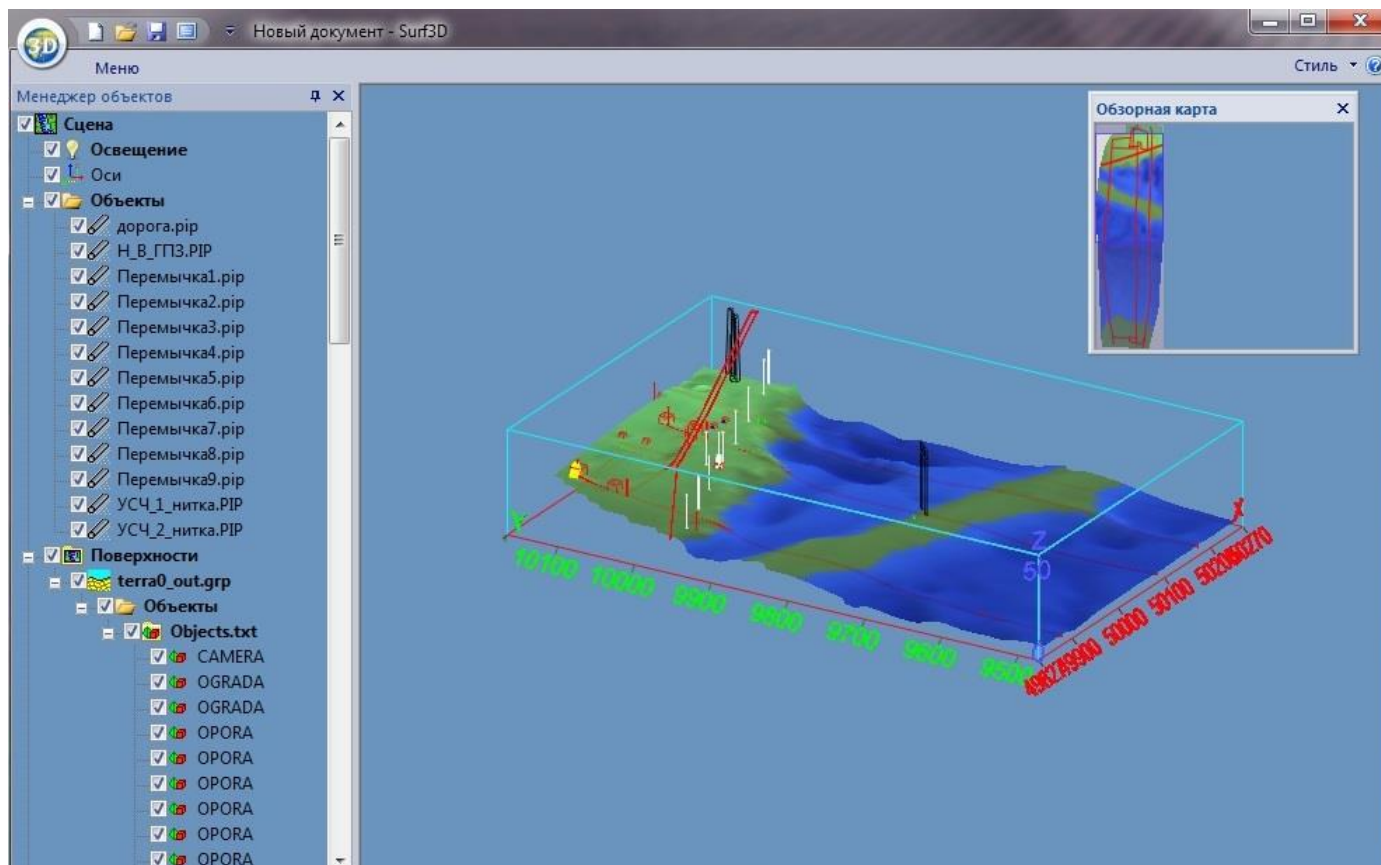
Программа **Surf3D**, разрабатываемая НПП «Форт XXI», предназначена для трёхмерной визуализации пространственных данных.



Отличается простотой и удобством использования. Позволяет визуализировать поверхности, водоёмы, линейные объекты (трубопроводы, кабели), трёхмерные объекты с точечной или пространственной привязкой; на поверхность может быть наложена текстура или растровая карта-подложка.

Поддерживаются следующие форматы данных:

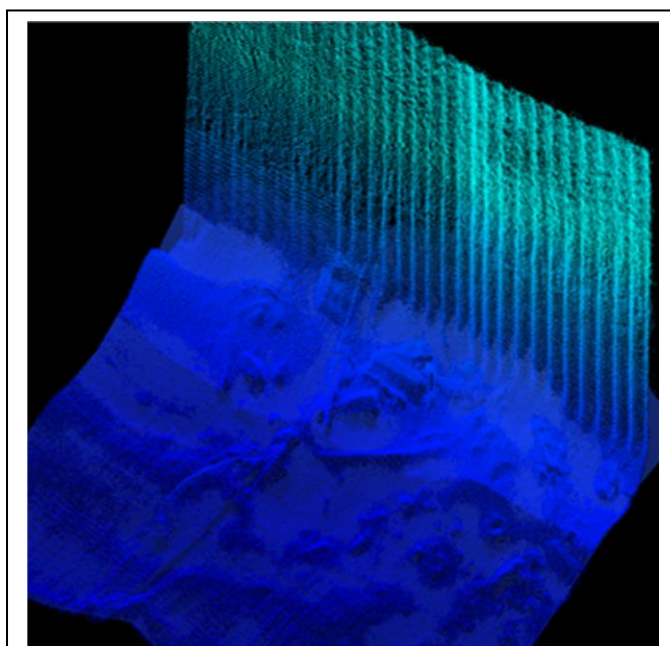
- файлы формата *.SURF3D (собственный формат программы);
- ломаные линии, трубы, треки в форматах dat, rip, bot, pp2 ... (текстовые файлы в формате X Y Z..., в которых колонки разделены пробелами или табуляцией);
- файлы поверхности на регулярной сетке grd, grp (Surfer, TransCalc);
- растровые карты (jpeg, tiff, gif, png, bmp)
- облако точек (pts, dat);
- модели объектов в формате GLS (TransCalc);
- файл объектов с точечной привязкой objects.txt (TransCalc/GasWView);
- конфигурационные файлы трёхмерной визуализации map (TransCalc/GasWView).



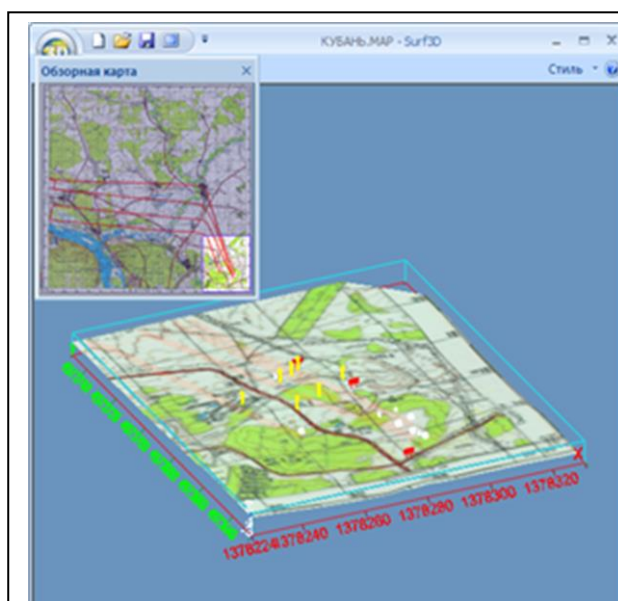
Программа поставляется в двух конфигурациях:

- лицензируемый полнофункциональный редактор **Surf3D** (позволяющий создавать и редактировать трёхмерные модели);
- свободно распространяемая программа просмотра **Surf3D_Vewer**.

Surf3D_Vewer существует в русском и англоязычном вариантах.



Облако точек – съёмка многолучевым эхолотом. Видны техногенные объекты на дне и причальная стенка.



Растровая карта, наложенная на цифровую модель рельефа; трёхмерная модель газопроводов и инфраструктуры подводного перехода.